

CHARAKTERBOGEN

# MUTANT

## JAHR NULL

### ATTRIBUTE



Stärke	<input type="checkbox"/>	Schaden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Geschickl.	<input type="checkbox"/>	Erschöpfung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/>	Verwirrung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Empathie	<input type="checkbox"/>	Zweifel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

### ZUSTÄNDE

Verhungert	<input type="checkbox"/>	Verdurstend	<input type="checkbox"/>
Schlaflos	<input type="checkbox"/>	Erfrierend	<input type="checkbox"/>

Kritische Verletzungen:

### FERTIGKEITEN



Auskundschaften (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Begreifen (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Bewegen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Emotionsgefühl (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Erdulden (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Heilen (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Kraftakt (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Prügeln (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Schießen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Schleichen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Manipulieren (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Zonenkunde (Verstand)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

### FÄULNISPUNKTE

### ERFAHRUNGSPUNKTE

Name: \_\_\_\_\_ Rolle: \_\_\_\_\_

### ERSCHEINUNG

Gesicht: \_\_\_\_\_

Körper: \_\_\_\_\_

Kleidung: \_\_\_\_\_

### TALENTE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### AUSRÜSTUNG



1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Kugeln: \_\_\_\_\_ Fraß: \_\_\_\_\_ Wasser: \_\_\_\_\_

### MUTATIONEN

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### MUTATIONSPUNKTE

### RÜSTUNG



Schutz \_\_\_\_\_

### WAFFEN



	Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheiten

### BEZIEHUNGEN

	Kumpel
SC 1:	<input type="checkbox"/>
SC 2:	<input type="checkbox"/>
SC 3:	<input type="checkbox"/>
SC 4:	<input type="checkbox"/>
Ich hasse:	
Ich muss beschützen:	
Mein großer Traum:	

CHARAKTERBOGEN

# MUTANT

JAHR NULL

LEUTE, DIE ICH KENNE	Rolle	Notizen

MEINE BEHAUSUNG
Beschreibung:
Eingelagerte Ausrüstung:

WINZIGE GEGENSTÄNDE

NOTIZEN	